

REGULAMIN XI TURNIEJU SOŁECTW W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ O PUCHAR BURMISTRZA SIEDLISZCZA

I. Termin i miejsce:

15 lutego 2020 r. godz. 10⁰⁰, zbiórka drużyn do godz. 9⁴⁰ w Hali Sportowej przy Zespole Szkół im. H Sienkiewicza w Siedliszczu.

II. Uczestnictwo:

Zgłoszenia drużyny dokonać należy do 7 lutego 2020 r. w pokoju nr 11 UM Siedliszcze lub pocztą elektroniczną na adres mdudek@siedliszcze.pl na ustalonych kartach zgłoszenia. Zawodnicy zgłoszeni muszą mieć ukończone 18 lat, być mieszkańcami Gminy Siedliszcze, posiadać zameldowanie na pobyt stały lub czasowy w danym sołectwie, nie mogą być zawodnikami czynnie grającymi w piłkę nożną zgłoszonymi do rozgrywek piłkarskich OZPN – nie dotyczy zawodników urodzonych w roku 1985 i starszych). Drużyna liczy od 5 do 12 zawodników. Organizatorzy mają prawo i mogą wyrazić zgodę na utworzenie wspólnych drużyn tych sołectw, które posiadają niewielką ilość mieszkańców, a są zainteresowane udziałem w imprezie oraz zaprosić drużyny z poza terenu Gminy Siedliszcze.

III. System rozgrywek:

System rozgrywek (pucharowy, grupowy lub każdy z każdym), a także czas gry, uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn, a o ich wyborze zdecydują organizatorzy bezpośrednio przed losowaniem, o klasyfikacji końcowej decydować będą w kolejności duże punkty, różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek, wynik bezpośredniego meczu.

Punktacja: zwycięstwo 3 punkty, remis 1 punkt, przegrana 0 punktów.

IV. Regulamin Turnieju:

Obowiązuje regulamin Polskiego Związku Piłki Nożnej – piłka halowa

1. Ilość zawodników grających – bramkarz i 4 graczy na boisku plus gracze rezerwowi, zmian dokonuje się w strefie zmian systemem hokejowym. (Organizator wprowadza zastrzeżenie, że w wyjściowej 5 może grać jednocześnie tylko 3 zawodników w wieku poniżej 28 roku życia)
2. Czas gry – uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn.
3. Przy przewinieniu zawodników sędziego będzie udzielał od 1 do 3 minut kary, otrzymanie kartki czerwonej wyklucza grę zawodników tym i w następnym meczu.
4. Gdy piłka odbije się od sufitu drużyna przeciwna wznawia grę z linii autowej.
5. Auty wykonywane są z linii autowej – zagranie piłki nogą.
6. Zawodnik turnieju może grać tylko w jednej drużynie.
7. Prawo gry mają wyłącznie zawodnicy będący mieszkańcami danej miejscowości.
8. Bramkarz wznawia grę wyrzutem piłki ręką lub wykopem nogą.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 m.
10. Niedozwolone jest wejście wślizgiem przy zawodniku – kara 2 minut, w przypadku wejścia wślizgiem bramkarza poza polem bramkowym, bramkarz dostaje karę 2 minut, taką samą karą dotyczy dotknięcia ręką piłki przez bramkarza poza polem karnym.
11. Przy wykonywaniu wszystkich rzutów wolnych, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 4 metrów,
12. Za nie sportowe zachowanie np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany 2 lub 5 – cio minutową karą odsunięcia od gry lub całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka) – kara następnego meczu;
13. Na turnieju obowiązuje strój sportowy oraz obuwie halowe o jasnej podeszwie.
14. Sprawy sporne są rozstrzygane przez organizatorów.

V. Nagrody:

Dla trzech najlepszych drużyn turnieju organizatorzy ufundują puchary, dyplomy i nagrody rzeczowe. Ponadto drobne upominki otrzymają najstarszy zawodnik imprezy, król strzelców i najlepszy bramkarz.